Сопроводительное письмо команды ТП-4.1-1

1. Описание проекта

В веб-приложении по покупке электронных авиабилетов «SkyLink Airlines» пользователи имеют возможность просматривать рейсы, покупать авиабилеты. Разработка подобной системы весьма актуальна на данный момент. В современном мире самолеты являются не только самым быстрым видом транспорта, но и самым безопасным, в связи с этим авиаперелеты пользуются весьма высокой популярностью.

Особенностями проекта являются страница с мероприятиями, которая содержит краткую информацию (изображения, текстовая информация) о событиях, которые будут проходить в стране, что позволяет привлечь внимание гостей сайта и помочь с выбором страны, а также возможность применения промокода для получения скидки при покупке авиабилета.

1. Описание команды

Над проектом работала команда 1 группы 4.1 (ТП-4.1-1). Состав команды:

* Мещеряков Эрнест: project manager, Full-stack разработчик;
* Михалевская Екатерина: технический писатель, аналитик, Backend-разработчик;
* Николюкин Виктор: технический писатель, тестировщик, Backend-разработчик.

1. Описание процесса разработки

Процесс разработки состоял из трех этапов:

* первый этап – подготовительный. На данном этапе было разработано техническое задание к проекту, поставлены цели и сформулированы задачи, проведен анализ предметной области, построены диаграммы, описывающие работу системы;
* второй этап – реализация проекта. Были написаны серверная и клиентская части приложения;
* третий этап – развертывание и тестирование проекта. Веб-приложение на данном этапе было развернуто для доступа всем пользователям. Были проведены различные виды тестирования, построены метрики, отражающие заинтересованность пользователей в разрабатываемом проекте, и на основе полученных данных был написан курсовой проект.

В ходе разработки использовались принципы различных методологий. От методологии Kanban было взято распределение задач по статусам от To Do до Done. Рабочие задачи были представлены на доске в YouTrack, что позволяло визуализировать рабочий процесс. А также из методологии был взят принцип приоритизации и фокуса на основных задачах проекта, основанных на предоставлении ценностей для заказчика и пользователей и постоянном улучшении проекта.

Но, кроме этого, от Waterfall была использована фиксированность выполненных задач. Например, после написание технического задания мы не могли вносить в него правки. То есть возможность изменения сформулированных в начале работы требований отсутствовала. А также создавались формализованные документы с подробным описанием.

Что касается Scrum, в процессе разработки проекта проводились частые встречи по обсуждению выполненных задач и дальнейшего хода работы. А также период всей работы над проектом был разделен на спринты с фиксированной продолжительностью. По каждому спринту составлялся бэклог продукта. По окончании выполнения работ относительно каждого спринта проводился обзор выполненных задач и составление новых. Кроме этого, было разделение ролей. У членов команды были роли и обязанности на проекте, а также имелся владелец продукта. А также имелась возможность получать обратную связь от заказчика на протяжении каждого спринта. Принцип гибкости позволил команде адаптироваться под нужные и меняющиеся требования.

1. Описание основных функций проекта

В проекте были реализованы следующие функции:

* оформление и покупка авиабилетов авторизованным пользователям сайта;
* просмотр информации о направлениях рейсов, мероприятиях, самолетах, осуществляющих авиаперевозку, авиакомпании;
* просмотр списка истории заказов пользователя;
* применение промокода для получения скидки при покупке авиабилета.

1. Описание проблем, с которыми столкнулась команда, и их решений

В ходе разработки проекта наша команда столкнулись с проблемой развертывания веб-приложения на сервер. Для ее решения было изучено большое количество документации. Был использован дополнительный инструмент, Docker, для установки пакетов, настройки сервисов и конфигурационных файлов.

В связи с большим количеством задач происходила перегрузка и вследствие появлялся недостаток временного ресурса. Но даже несмотря на это, нам удалось довести разработку проекта до конца.

На последнем этапе разработки проекта было проведено тестирование, в результате которого были получены мнения от респондентов, которые позволили нам обратить внимание на дальнейшие пути развития проекта.